|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **팀 명** | **Lemonade** | **팀장 확인** | |  | | |
| **이 름** | 이상현 | **기간** | | 2012.05.10~2012.05.16 | | |
| **예정 작업** | 1. 프로젝트 일정, 프로젝트 역할 분담 (1시간 예정) 2. 일일 결산 (2시간 예정) 3. 마우스 앱 인식을 위한 USB/IP 수정 (17시간 예정) | | | | | |
| **수행결과** | 1. 프로젝트 일정, 프로젝트 역할 분담 (1시간 수행) 2. 일일 결산 (2시간 수행) 3. 팜플랫 작성(1시간 수행) 4. 마우스 앱 인식을 위한 USB/IP 수정 (20시간 수행) | | | | | |
| **문제점**  **해결방법** | - 마우스 앱 인식을 위한 USB/IP 수정  리눅스PC와 윈도우즈PC 간 USB/IP를 사용할 때, 리눅스PC에서 윈도우즈PC로 마우스를  인식시키기 위해서 전송되는 데이터를 분석함. 전송되는 디바이스 정보가 있는 폴더를  복사하고 소스코드에서 디바이스 정보를 읽어오는 부분의 경로 설정을 복사된 폴더로  하드코딩 하여 인식하는 것은 성공했으나, 추가로 마우스에 대한 캐릭터 디바이스 파일이 있어야 되는데, 기존 것을 복사하거나 생성하는 방법을 못 찾음. | | | | | |
| **읽은 소스** | - stub-server.c / stub-driver.c / stub-driver.h  - usbip.c | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 소스** | - stub-server.c / stub-driver.c | | 본인 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **작성 문서** |  | | 팀장 Review |  | 팀장 확인 |  |
| **다음주**  **예정작업** |  | | | | | |